

Bienvenue.

Ceci est la continuation d'un projet commencer cet hiver superviser par Kyle ross.

Le projet

Le projet consiste à créer une application web servant d'outil informatique pour le système de jeux de D&D édition 3.5 jouant un rôle similaire à l'outil existant pour la 5^e édition soit «D&D BEYOND». Le projet vise à fournir un outil simple pour aider les joueurs qu'il soit novice ou vétéran pour faciliter l'utilisation du système de jeu. Lors de ma première session de projet nous avons établie l'architecture de l'application, construit les bases dont consiste un personnage, créer une base de données pour contenir les informations nécessaires et nous avons créé une première interface pour visualiser et gérer les statistiques de plusieurs personnages.

Contexte

Comme vous pouvez vous en douter je suis un joueur de D&D 3.5. Cette édition de D&D est relativement vieille et donc n'a pas d'outils informatique officiel et les outils non officiels sont peut avancer. J'ai donc développé avec le temps un document Excel représentant une feuille de personnage intelligente qui s'occupe de la majeure partie des calculs. Cependant j'ai déjà poussé les limites de ce qui pouvait être fait sur Excel et donc j'ai lancer ce projet l'hiver passé et nous avons développé l'architecture et les bases d'une application web

Objectif

Continuer d'implémenter les mécaniques plus complexes du système de jeux, créer une interface de création de personnage et observer certaine possibilité de fonctionnalité telle que la sauvegarde externe a la base de données et créer une version imprimable.

L'objectif n'est pas d'inclure l'entièreté du système D&D 3.5 dans l'application, avec plus d'une cinquantaine de livre cet objectif est tout simplement irréalisable dans le temps alloué.

L'implémentation seul des mécanismes de personnage du livre de base devrait poser un assez grand défi pour une session.

Recherché

- Le code est en java pour le backend et JS/vueJs pour le front end
- Il nous faudra quelqu'un pour continuer à développer le front end
- Même si des connaissances de D&D pourrait être utile elles ne sont d'aucune façon nécessaire (Pour la première partie du projet j'étais le seul qui était familier avec le système)