

Projet Olympus

Olympus est un moteur de jeu vidéo accompagné d'un éditeur de niveau. Le moteur et l'éditeur sont incomplets. Il manque beaucoup de fonctionnalités à ajouter. Parmi les sujets qui peuvent être travaillé, il y a :

- Modèle d'illumination
- Gestion de scènes complexes
- Gestion et génération de terrain
- Gestion et génération de végétation
- Système audio
- Moteur physique
- Système de particules
- Système d'animation
- Système de HUD et de menu
- Etc.

Toutes idées supplémentaire seront évaluées et pourront être intégrées au projet.

Travailler dans ce projet vous permet d'intégrer ce que vous avez vu dans votre programme d'étude dans un logiciel complexe. L'avantage est que toute la base nécessaire est disponible et vous pouvez vous concentrer plutôt sur les fonctionnalités.

Si vous voulez vous faire la main sur le développement d'outils pour le jeu vidéo, choisissez ce fantastique projet!