

Plateforme pour les JDIS Games 2025

Proposeur: Jeux Et Défis Informatiques Sherbrooke (JDIS),

Contact: Julien Brisson, Président de JDIS, president@jdis.ca

Mise en contexte:

Dans le cadre des JDIS Games, le groupe JDIS cherche des étudiant.e.s pour créer le jeu et la plateforme lui étant associée pour l'édition 2025 de la compétition.

Les JDIS Games est une compétition de programmation d'agents se déroulant à l'Université de Sherbrooke. Chaque équipe participante aura comme mandat de programmer un agent pouvant jouer au jeu spécialement créé pour l'occasion.

Description:

Le projet consiste à programmer la plateforme du jeu comprenant un serveur de communication avec les participant.e.s (websocket), la logique du jeu et le visuel de la plateforme. Ceci inclut le classement ainsi que la grille du jeu (la map).

** Il ne s'agit pas de la programmation d'un jeu vidéo, mais bien d'un jeu avec une certaine complexité algorithmique pour pouvoir y jouer à l'aide d'un agent.

Attentes:

Le but de la plateforme est de pouvoir supporter plus de soixante agents concurrents pour la compétition. La plateforme web doit pouvoir supporter un grand nombre de spectateurs.

Dans le cadre du développement un prototype déjà entamé. Le mandat consiste à compléter, complexifier le jeu et ajouter des fonctionnalités à la base mise en place.