

Description du Projet

Le jeu s'inspire de Shadow of the Colossus, mais se déroule dans une immense caverne profonde et inexplorée, influencée par l'univers de la bande dessinée japonaise Made in Abyss. Le concept reste centré sur des combats contre d'immenses créatures, à la manière de Shadow of the Colossus, mais nous souhaitons y ajouter des éléments de platforming et de résolution d'énigmes directement sur la créature. L'intention principale est de créer une petite expérience, mais qui est complète et amusante pour le joueur. Plus précisément, en fin de projet, nous espérons démontrer au moins un seul niveau avec tous les mécaniques importantes au détriment d'une histoire complexe et de plusieurs heures de jeux. Cela dit, si tout se passe bien, nous aimerions aller plus loin en ajoutant plusieurs niveaux et expériences variées.